

# PARTI.HACKATHON23

**Souhrnný report ze setkání  
odbornic a odborníků v oblasti  
participačního plánování.**

**13. – 14. září 2023**



IPR  
PRaHa

PARTICIPATION  
FACTORY++

CAMP

# PARTI. HACKATHON23

13. a 14. 9. 2023  
CAMP  
(Centrum architektury a městského plánování, Vyšehradská 51, Praha 2)

DVOUDENNÍ AKCE S CÍLEM PROPOJIT  
PROFESIONÁLY PARTICIPACE

## Program

<b>13. září</b>	
Registrace účastníků	09:30 - 10:00
Úvod	10:00 - 10:30
Panelová diskuse - jak přistupovat k participaci	10:30 - 11:00
Prezentace garantů výzev	11:00 - 12:00
Oběd	
Předávání čtiv tech nástrojů	12:00 - 13:00
Pokyny ke skupinové práci na výzvách	13:00 - 14:00
Skupinová práce na výzvách	14:00 - 14:30
Závěr prvního dne	14:30 - 17:50
Dobrovolný večerní program	17:50 - 18:00
	19:00
<b>14. září</b>	
Úvod	08:00 - 08:05
Skupinová práce na výzvách	08:05 - 12:00
Oběd	
Zahájení expa	12:00 - 13:00
Prezentace jednotlivých výstupů	13:00 - 13:30
Volná diskuse k výstupům + networking	13:30 - 15:30
Závěr	15:30 - 16:50
	16:50 - 17:00

introduce new construction in the full range of its diversity. As always, we also highlight Prague's transformation areas, i.e. areas in the city that no longer perform their original industrial or transportation function and today remain unused, neglected and polluted. P spaces and so towards realized total, which is the second largest in such an area exhibition will be "Are Waiting". T visitors are shown before. In addition to the city's architect create modern thus have the results of t (Karlovo námé look for Dvoret between Podolí and Zličov and the new design for the city's mass transit shelters and railings. Thanks to the cooperation established during previous

z celkové výše se na výstavbu úzkorozchodné železniční a sociální zdražky.

# Kontext

Institut plánování a rozvoje hlavního města Prahy ve spolupráci s Participation Factory uspořádal první česko-slovenský participační hackathon, který se konal 13. a 14.9.2023 v CAMPu – Centru architektury a městského plánování.

Hlavním cílem Parti.Hackathonu23 bylo propojit úředníky z Čech a Slovenska se zájmem o participační plánování, šířit dobrou praxi, podpořit sdílení zkušeností a umožnit účastníkům spolupracovat a vzájemně se od sebe učit při práci na reálných výzvách.

Účastníci během dvou dnů ve 3–5 členných skupinách intenzivně pracovali na jedné z vybraných výzev, které pro ně organizační tým spolu s experty na daná témata připravil. Každá výzva měla podrobné zadání vysvětlující, na čem mají účastníci pracovat. Výzvy se zaměřovaly především na komplexní a podrobný design participačních procesů v rámci různých agend.

Ke každé výzvě byl na místě přítomen expert na danou agendu, tzv. garant výzvy. Garanti fungovali pro jednotlivé týmy jako expertní podpora při práci na dané výzvě. Garanti před zahájením skupinové práce problematiku každé výzvy představili a následně byli účastníkům k dispozici k expertním konzultacím.

Účastníkům jsme také umožnili nahlédnout do fungování vybraných nástrojů civic tech pomocí praktické ukázky a možnosti vyzkoušet si nástroje prostřednictvím zpřístupněných demoverzí.

Výstupy účastníků byly představeny a vystaveny na závěrečné výstavě, která celou událost zakončila. Nejlepší a nejnovativnější výstupy byly oceněny porotou - celkem 3 týmy byly oceněny “zvláštním oceněním” za jejich komplexní a inovativní řešení.

**Počet účastníků: 38 (bez garantů a organizátorů)**

**Počet zastoupených úřadů: 20**

**Počet týmů: 9**

# Executive summary

The Institute of Planning and Development of the City of Prague, in collaboration with the Participation Factory, hosted the inaugural Czech-Slovak participation hackathon. The event occurred on September 13 and 14, 2023, at CAMP — Centre for Architecture and Metropolitan Planning.

The primary objective of Parti.Hackathon23 was to connect professionals from the Czech Republic and Slovakia who are interested in participatory planning. The event aimed to promote best practices, encourage the exchange of experiences, and provide a platform for participants to collaborate and learn from each other while addressing real-life challenges.

Throughout the two-day event, participants engaged in intensive group work, with each group consisting of 3 to 5 members. They tackled one of the selected challenges curated by the organizing team in collaboration with experts specializing in the individual topics. Each challenge was accompanied by a detailed assignment outlining what the participants were expected to work on. The challenges were primarily centered around designing comprehensive participatory processes in various contexts.

For each challenge, an agenda expert, serving as the challenge guarantor, was present on-site. The guarantors provided expert guidance to the individual teams as they worked on their respective challenges. They introduced the specifics of each challenge before the group work began and were subsequently accessible to participants for expert consultations.

We also provided participants with an insight into the functionality of civic tech tools through practical demonstrations and the opportunity to experiment with these tools via accessible demos.

The outcomes produced by the participants were showcased and displayed at the final exhibition, marking the conclusion of the event. The jury recognized and awarded the best and most innovative outputs, with a total of 3 teams receiving a „special award“ for their complex and innovative solutions.

**Number of participants: 38 (excluding guarantors and organizers)**

**Number of represented authorities: 20**

**Number of teams: 9**



# Program

## 13. září

09:30–10:00	Registrace účastníků
10:00–10:30	Úvod a “icebreaker” na seznámení
10:30–11:00	Panelová diskuze – Jak přistupovat k participaci
11:00–12:00	Prezentace garantů výzev
12:00–13:00	Oběd
13:00–14:00	Představení civic tech nástrojů
14:00–14:30	Pokyny ke skupinové práci na výzvách
14:30–17:50	Skupinová práce na výzvách
17:50–18:00	Závěr prvního dne
19:00	Dobrovolný večerní program

## 14. září

08:00–08:05	Úvod
08:05–12:00	Skupinová práce na výzvách
12:00–13:00	Oběd
13:00–13:20	Zahájení výstavy
13:20–15:30	Prezentace jednotlivých výstupů
15:30–16:30	Volná diskuze k výstupům + networking
16:30–17:00	Vyhlášení a závěr

# Seznam výzev a garantů

<b><u>SYSTEMATICKÁ PRÁCE SE STAKEHOLDERY</u></b>	<b><u>6</u></b>
Leo Steiner (Ministerstvo pro místní rozvoj)	
<b><u>PARTICIPACE PŘI PLÁNOVÁNÍ LINIOVÝCH STAVEB</u></b>	<b><u>8</u></b>
Martin Klečka (Koridor D8)	
<b><u>INFRASTRUKTURA PRO MLÁDEŽNICKOU PARTICIPACI</u></b>	<b><u>10</u></b>
Kristýna Seinerová (Pražský parlament dětí a mládeže), Katya Petrikevich (Participation Factory)	
<b><u>VIZE ČR / VIZE SR</u></b>	<b><u>14</u></b>
Jan Kleňha (České priority)	
<b><u>PARTICIPAČNÍ PROCES PŘI TRANSFORMACI UHELNÝCH REGIONŮ: OPERAČNÍ PROGRAM SPRÁVEDLIVÁ TRANSFORMACE (OPST)</u></b>	<b><u>16</u></b>
Ondřej Pergl, Beáta Hanousková (Ministerstvo životního prostředí)	
<b><u>REVITALIZACE ULICE LIDICKÁ</u></b>	<b><u>20</u></b>
Martin Špičák, Jakub Hendrych, Marianna Páleníková (Institut plánování a rozvoje hlavního města Prahy – IPR Praha)	

# SYSTEMATICKÁ PRÁCE SE STAKEHOLDERY (tým 10)

## **GARANT VÝZVY:**

Leo Steiner (Ministerstvo pro místní rozvoj)

## **ČLENOVÉ TÝMU:**

Alena Dziadkiewiczová (městská část Praha 12), Linda Zuzčáková (Úrad splnomocnenca vlády SR pre rozvoj občianskej spoločnosti), Petra Matúšová (městská část Praha 7)

## **CÍL PARTICIPAČNÍHO PROCESU:**

Cílem je vytvořit model pro dlouhodobou a systematickou spolupráci s klíčovými aktéry (stakeholdery). Model by měl být aplikovatelný pro práci se stakeholdery zabývajícími se různými agendami a v různých územích.

## **VÝSTUPY:**

Skupina navrhla model pro systematickou práci se stakeholdery v území.

### **Použité komunikační kanály:**

- **Civic tech**
  - MS Forms – dotazník
  - Google classroom – sdílení materiálů
  - Mentimeter – interaktivní hlasování
  - Konveio – připomínkování

### **Využité participativní metody:**

- Mapování stakeholderů



## Zadání výzvy

→ odkaz

## Závěrečná prezentace (výstup)

→ odkaz



Předvýběr z databáze stakeholderů - checklist

Sdílený Google Sheets

Snowball

Realizovaný koordinátnou skupinou

Výzva veřejnosti k účasti

Rozdelenie stakeholderov do skupin

Rozoslanie dotazníku

MS Forms



### HODNOCENÍ POROTY:

Skvěle vymyšlený model, který se dá uplatnit v praxi pro práci se stakeholdery v jakékoliv agendě. Propracovaná detailní dokumentace odpovídající času na práci. Porota také ocenila smysluplné použití více civic tech nástrojů.

### Zvláštní ocenění

Tým dostal od poroty zvláštní uznání za propracovaný model práce se stakeholdery, který je aplikovatelný v různých agendách a územích.

### esko/Slovensko - krajina kde chcete žít, krajina s vizíou

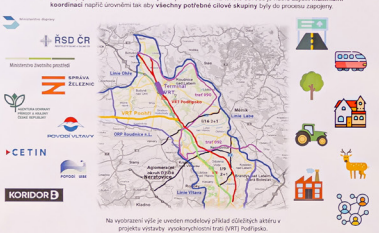


Informovanie verejnosti cestou všetkými zvolenými kanálmi, profesionálna agentúra

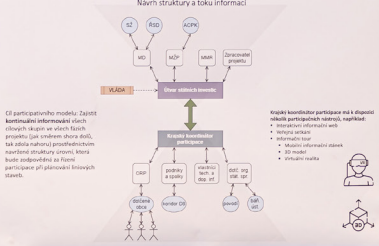


### PARTICIPACE PŘI PLÁNOVÁNÍ LINIOVÝCH STAVEB

Koordinace regionálního a nadregionálního plánování liniových staveb je složitá a komplexní proces...



Návrh struktury a toku informací



### RECIPEY

#### Špagety CARBONARA

**1 MAPING JATEKLEZU**

- PPK - zpráva
- PPK - zpráva
- PPK - zpráva

**2 VYTVOŘENÍ KONTAKTLISTU**

- PPK - zpráva
- PPK - zpráva

**3 UPGRADE WEBU**

- PPK - zpráva
- PPK - zpráva

**4 ZÁŘADNĚ PROJEKTŮ**

- PPK - zpráva
- PPK - zpráva

**5 TOUR DE UNIVERSITY / ZÁJE**

- PPK - zpráva
- PPK - zpráva

**RECIPEY**

JANA, TEREZA, BARBORA, JANA

### Moje cesta domů

- mapování potřeb dětí skrz příběh jejich cesty domů ze škol
- workshop kde se identifikují opakující se problematická místa
- v rámci workshopu debata, uvedení do problematiky, návrh a zpracování řešení
- třída si vybere jedno místo k "adopci"
- happening na adoptovaném místě
- upozornění na problém
- prezentace řešení
- participace s veřejností a politiky
- udržitelnost procesu skrz vrstevnické učení - starší děti vedou workshopy

### Participatívne procesy pri transformácii uhoľných regiónov

#### Operačný program Spravodlivá transformácia (OPST)

##### CIEĽ 1: akcelerácia podporných projektov

- 1.1. Podpora projektov
- 1.2. Podpora projektov

##### CIEĽ 2: Kvalitnejšie projekty

- 2.1. Podpora projektov
- 2.2. Podpora projektov

##### CIEĽ 3: verejný podst OPST v partnerstve miestnych komunit

- 3.1. Podpora projektov
- 3.2. Podpora projektov

##### Marketing

Marketingová komunikácia...

##### stakeholderi

##### široká verejnosť

##### miesta a obce široka verejnosť

# PARTICIPACE PŘI PLÁNOVÁNÍ LINIOVÝCH STAVEB (tým 3)

## **GARANT VÝZVY:**

Martin Klečka (Koridor D8)

## **ČLENOVÉ TÝMU:**

Adam Estefányi (statutární město Brno), Marie Divišová (statutární město Most), Anita Prokešová (Kancelář architektury města Liberec), Tereza Rödlingová (statutární město Chomutov)

## **CÍL PARTICIPAČNÍHO PROCESU:**

Zlepšit koordinaci regionálního a nadregionálního plánování staveb jako je vysokorychlostní trať. Cílem této výzvy je přijít s modelem, který bude aplikovatelný pro různé záměry nadregionálního významu.

## **VÝSTUPY:**

Koordinace regionálního a nadregionálního plánování liniových staveb je složitý a komplexní proces, do kterého vstupuje množství aktérů na nejrůznějších úrovních. Z tohoto důvodu je nutné zajistit maximální koordinaci napříč úrovněmi tak, aby všechny potřebné cílové skupiny byly do procesu zapojeny. Za tímto účelem skupina navrhla vznik funkce koordinátora participace na úrovni kraje a zřízení útvaru státních investic na národní úrovni.

## **Použité komunikační kanály:**

- Informační tour – mobilní informační stánek, 3D model, virtuální realita
- Útvar státních investic – interaktivní web
- Civic tech nástroje
  - Pocitové mapy

## **Využité participativní metody:**

- Organizace veřejných setkání

## Zadání výzvy

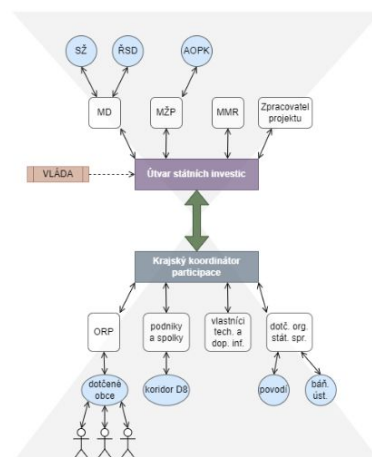
→ odkaz

## Závěrečná prezentace (výstup)

→ odkaz

## Řešení výzvy

1. jmenovat útvar státních investic řízený vládou ČR
  - vytvořit informační web, který bude neustále aktualizován a bude umožňovat interaktivně být v kontaktu pro případné dotazy
2. zřídit funkci koordinátora participace na úrovni kraje řízenou přímo ředitelem krajského úřadu

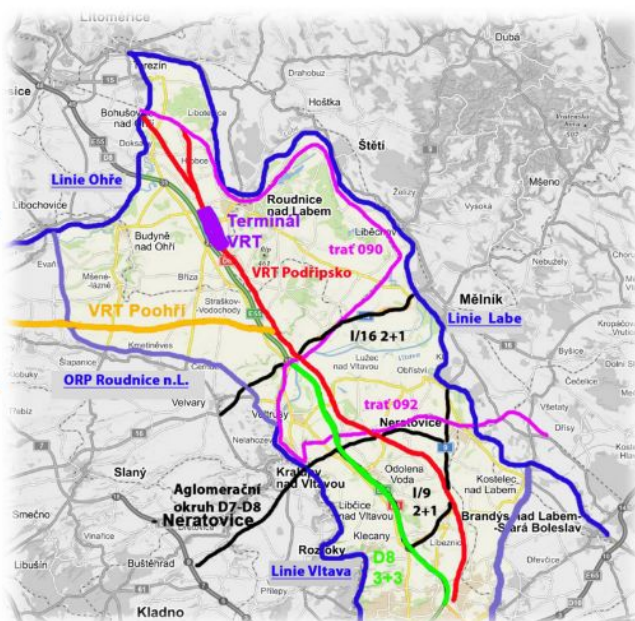


# PARTICIPACE PŘI PLÁNOVÁNÍ LINIOVÝCH STAVEB

Koordinace regionálního a nadregionálního plánování liniových staveb je **složitý a komplexní proces**, do kterého vstupuje **množství aktérů** na nejrůznějších úrovních. Z tohoto důvodu je nutné zajistit **maximální koordinaci** napříč úrovněmi tak aby **všechny potřebné cílové skupiny** byly do procesu zapojeny.



Ministerstvo životního prostředí



Na vyobrazení výše je uveden modelový příklad důležitých aktérů v projektu výstavby vysokorychlostní trati (VRT) Podřipsko.

## HODNOCENÍ POROTY:

Porota ocenila diagram, který dobře graficky znázorňuje navrhované řešení. Podle garanta je vidět velký kus práce a potvrzuje nutnost koordinátorů participace v krajích pro zajištění participativního přístupu a koordinace všech klíčových aktérů při plánování liniových staveb. Tým navrhl vlastní interaktivní web. Jde o finančně náročné řešení, jehož financování nebylo detailněji promyšleno. Další potenciál vidí porota ve využití civic tech nástrojů jako například interaktivních pocitových map nebo nástrojů pro sdílení dotazů a podnětů.

# INFRASTRUKTURA PRO MLÁDEŽNICKOU PARTICIPACI (tým 5)

## GARANT VÝZVY:

Kristýna Seinerová (Pražský parlament dětí a mládeže), Katya Petrikevich (Participation Factory)

## ČLENOVÉ TÝMU:

Kvetoslava Rábelyová (Banskobystrický samosprávny kraj), Milan Válek (městská část Praha 10), Miro Zwiefelhofer (Úrad splnomocnenca vlády SR pre rozvoj občianskej spoločnosti), Karel Světlík (městská část Praha 3), Ivana Vidová (mesto Trnava)

## CÍL PARTICIPATIVNÍHO PROCESU:

Mladí lidé jsou budoucností každé komunity. V dnešní době jsou však do značné míry vyloučeni z místního společenského a politického života, což způsobuje nezájem o místní rozvoj a nedostatek příležitostí, který vede mladé lidi k odchodu z jejich komunit. Cílem je návrh infrastruktury pro zapojení mladých lidí na úrovni komunity (může být zaměřena na obec, město, okres, nebo kraj), která by umožnila:

- poskytnout mladým lidem praktické dovednosti a znalosti potřebné pro jejich úspěšné zapojení do místního společenského a politického života;
- vytvářet příležitosti pro mladé lidi, aby se zapojili do participačních procesů a/nebo se podíleli na jejich vedení, které se zaměřují na zlepšení života v komunitě a reagují na potřeby mladých lidí;
- vytvořit mechanismus pro spolupráci mladých lidí v rámci jejich místní komunity, regionu a na mezinárodní úrovni s dalšími mládežnickými iniciativami;
- pomáhat vytvářet vizi pro zapojení mládeže a rozvoj zaměřený na mládež.

## VÝSTUPY:

Tým přichází s projektem *Moje cesta domů*, který mapuje potřeby dětí skrz příběh jejich cesty

domů ze školy a umožňuje dětem adoptovat si místo, jehož vývoj sledují po dobu několika let. Projekt má za cíl zapojit děti do veřejného prostoru a maže hranice mezi školním prostředím a veřejným prostorem.

## Použité komunikační kanály:

- Civic tech
  - Consider.it – sběr podnětů od rodičů na informačních setkáních
  - Pocitové mapy – označení míst

## Využité participativní metody:

- Informační setkání
- Pocitové mapy
- Pracovní listy, interaktivní hry
- Zážiteková cesta do lokality
- Pracovní skupina
- Skupinové rozhovory

## Zadání výzvy

→ odkaz

## Závěrečná prezentace (výstup)

→ odkaz

Design:

- Zapojení dětí do dění ve veřejného prostoru skrz nastartování vrstevnického učení v rámci školy.
- Sběr dat hravou formou záznamu příběhu cesty domů ze školy.
- Představení problematiky a návrh řešení v rámci workshopu.
- Adopce místa - vytvoření pouta
- Happening - zapojení veřejnosti a politiků



## Moje cesta domů

- mapování potřeb dětí skrz příběh jejich cesty domů ze škol
- workshop kde se identifikují opakující se problematická místa
- v rámci workshopu debata, uvedení do problematiky, návrh a zpracování řešení
- třída si vybere jedno místo k "adopci"
- happening na adoptovaném místě
  - upozornění na problém
  - prezentace řešení
  - participace s veřejností a politiky
- udržitelnost procesu skrz vrstevnické učení - starší děti vedou workshopy



## HODNOCENÍ POROTY:

Porota ocenila komplexnost a nápaditost navrhovaného řešení. Projekt je realistický, dobře propracovaný a udržitelný. Tým si dobře poradil s interakcí školy, města a veřejného prostoru. Civic tech nástroje logicky zapadají do procesu a dobře zapojují do procesu i rodiče dětí. Využití civic tech nástrojů však mohlo být blíže rozpracováno. Garantky pozitivně hodnotily interaktivitu procesu.

### Zvláštní ocenění

Tým dostal od poroty zvláštní uznání za dobře zpracovaný komplexní proces zapojení mládeže do dění ve veřejném prostoru.

# INFRASTRUKTURA PRO MLÁDEŽNICKOU PARTICIPACI (tým 8)

## **GARANT VÝZVY:**

Kristýna Seinerová (Pražský parlament dětí a mládeže), Katya Petrikevich (Participation Factory)

## **ČLENOVÉ TÝMU:**

Petr Rachunek (městská část Praha 1), Jana Rokytová (statutární město Brno), Petra Strečková (mesto Trenčín), Kateřina Rožnovská (městský ateliér prostorového plánování a architektury Ostrava)

## **CÍL PARTICIPAČNÍHO PROCESU:**

Mladí lidé jsou budoucností každé komunity. V dnešní době jsou však do značné míry vyloučeni z místního společenského a politického života, což způsobuje nezájem o místní rozvoj a nedostatek příležitostí, který vede mladé lidi k odchodu z jejich komunit. Cílem je návrh infrastruktury pro zapojení mladých lidí na úrovni komunity (může být zaměřena na obec, město, okres, nebo kraj), která by umožnila:

- poskytnout mladým lidem praktické dovednosti a znalosti potřebné pro jejich úspěšné zapojení do místního společenského a politického života;
- vytvářet příležitosti pro mladé lidi, aby se zapojili do participačních procesů a/nebo se podíleli na jejich vedení, které se zaměřují na zlepšení života v komunitě a reagují na potřeby mladých lidí;
- vytvořit mechanismus pro spolupráci mladých lidí v rámci jejich místní komunity, regionu a na mezinárodní úrovni s dalšími mládežnickými iniciativami;
- Pomáhat vytvářet vizi pro zapojení mládeže a rozvoj zaměřený na mládež.

## **VÝSTUPY:**

Projekt "Paralelní Město" zapojuje děti a mladé lidi od školkového věku až po vysokoškoláky do řízení města a umožňuje jim realizovat vlastní rozvojové projekty.

## **Použité komunikační kanály:**

- Informační kampaň – web, sociální sítě
- Civic tech
  - Pocitové mapy

## **Využité participativní metody:**

- Mapování stakeholderů
- Pocitové mapy
- Metodika na zapojení různých věkových skupin

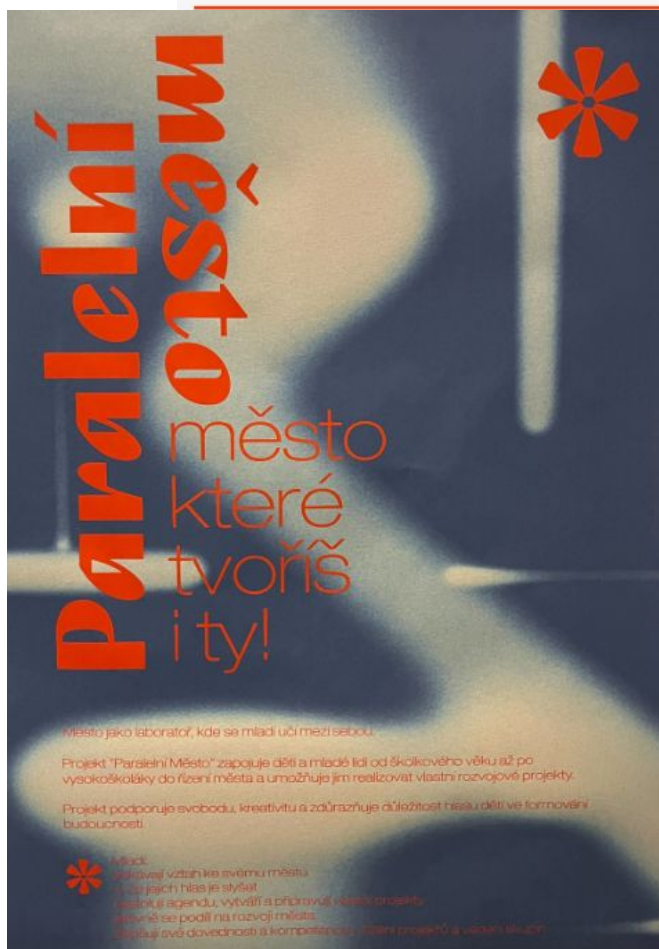
## Zadání výzvy

→ odkaz

## Závěrečná prezentace (výstup)

→ odkaz

# Participativní proces



A: Akú úlohu majú mať mladí?

B: Príprava procesu

- Financovanie projektu
- Pocitová mapa
- Definovanie koordinátora na meste
- Stakeholderi

C: Priebeh

- Informačná kampaň
- Možnosti a spôsoby
- metodika na zapojenie roznych vekových skupín

D: Rozhodnutie o použití výsledkov a stanovenie si pravidiel „paralelného mestečka“

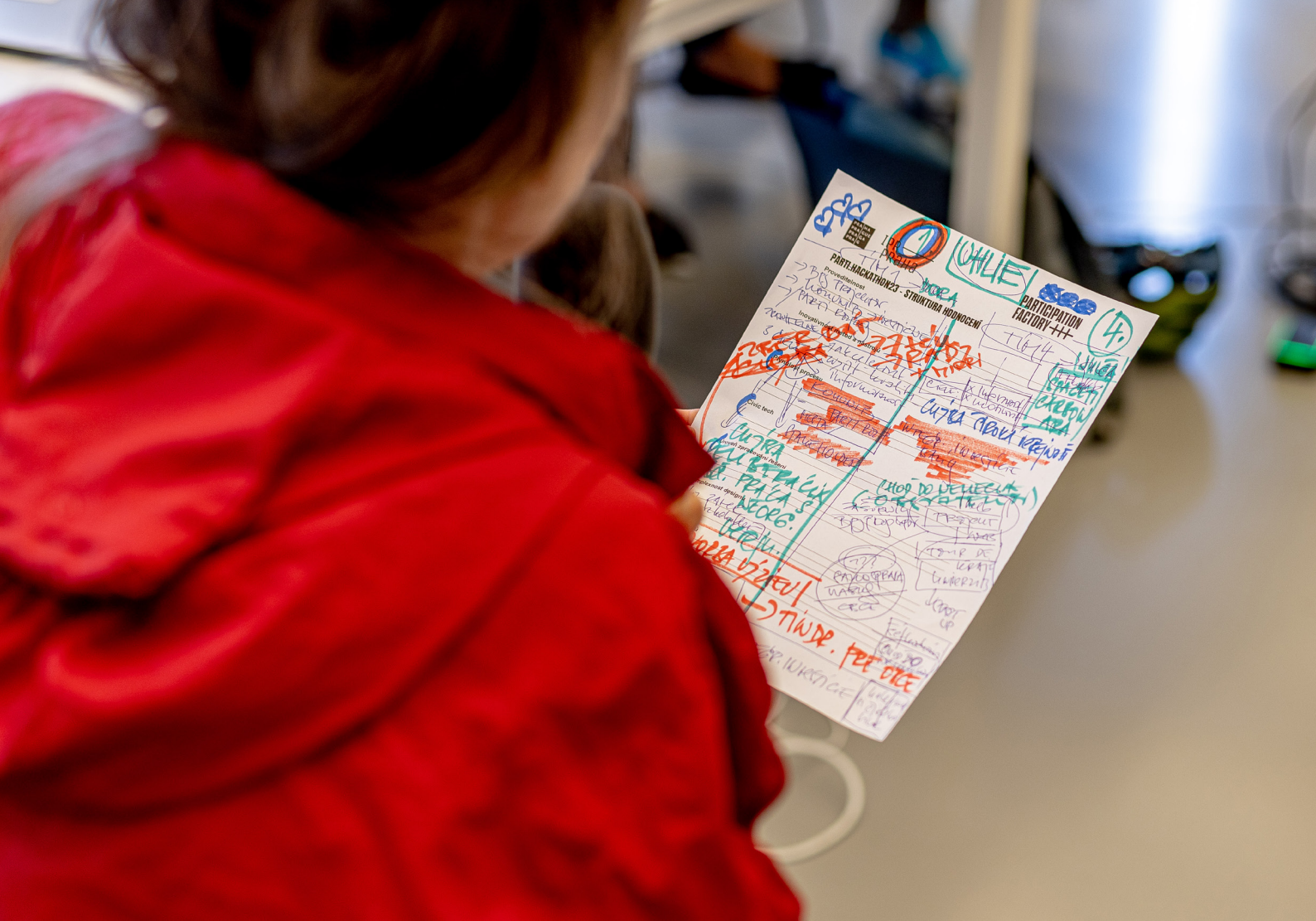
- Pravidlá
- Štruktúry

E: Evaluácia parti procesu

## HODNOCENÍ POROTY:

Porota ocenila skvělý nástup při prezentaci, dobrý nápad lokálních hubů pro děti a mládež a snahu přijít s řešením, které bude vhodné pro děti a mládež všech věkových kategorií. Chybí data o tom, jak děti vnímají město – podobný projekt by mohl být prostředkem jak data získat. Porota také ocenila využití civic tech nástroje Pocitové mapy v úvodu procesu pro identifikaci pohybu dětí. Návrh však nebyl detailněji rozpracován a není tak jasné, do jaké míry je realistický. Mládež má k technologiím dobrý vztah, proto je zde velký potenciál pro využití dalších civic tech nástrojů například k hlasování, sdílení podnětů či diskuzi.





# VIZE ČR / VIZE SR (tým 2)

## **GARANT VÝZVY:**

Jan Kleňha (České priority)

## **ČLENOVÉ TÝMU:**

Jana Gažúrová (Úrad splnomocnenca vlády SR pre rozvoj občianskej spoločnosti), Denisa Vildmanová (městská část Praha 12), Erika Činčerová (Prešovský samosprávny kraj), Šimona Huitric (městská část Praha 10)

## **CÍL PARTICIPAČNÍHO PROCESU:**

Vytvořit participační proces, na jehož konci bude vize pro naši zemi, která stanovuje dlouhodobé priority země, s níž se ztotožňuje většina země bez ohledu na politické názory. Proces by měl být aplikovatelný v obou zemích, v Česku i na Slovensku. Tvorba vize má za cíl sjednotit společnost a zajistit jednotné dlouhodobé směřování státu, které se nebude radikálně měnit s každým volebním obdobím.

## **VÝSTUPY:**

Proces je nastaven tak, aby kromě sběrů dat od veřejnosti zahrnul také místní samosprávy, které budou v návazných krocích vizi realizovat ve svých strategických plánech za účelem zajistit udržitelnost celé iniciativy.

## **Použité komunikační kanály:**

- Masivní kampaň v celostátních médiích – televize, rozhlas, noviny, sociální sítě, billboardy, místní tiskoviny
- Webové stránky
- Infostánky při kulturních akcích v krajských/okresních městech
- Online vysílání z konferencí
- Civic tech nástroje
  - Munipolis – informování o celém procesu a odkaz na online dotazník
  - Dotazník – Survio, Slido, Consider.it dle preference zadavatele
  - Slido a Mentimeter – pro interaktivní práci v rámci workshopů s veřejností

## **Využité participativní metody:**

- Občanské shromáždění (pro reprezentativní vzorek)
- Online dotazníkový průzkum
- Rozhovory v terénu
- Kulaté stoly a World cafe
- Workshopy s veřejností
- Tematické pracovní skupiny
- Informační kampaň – konzultační body

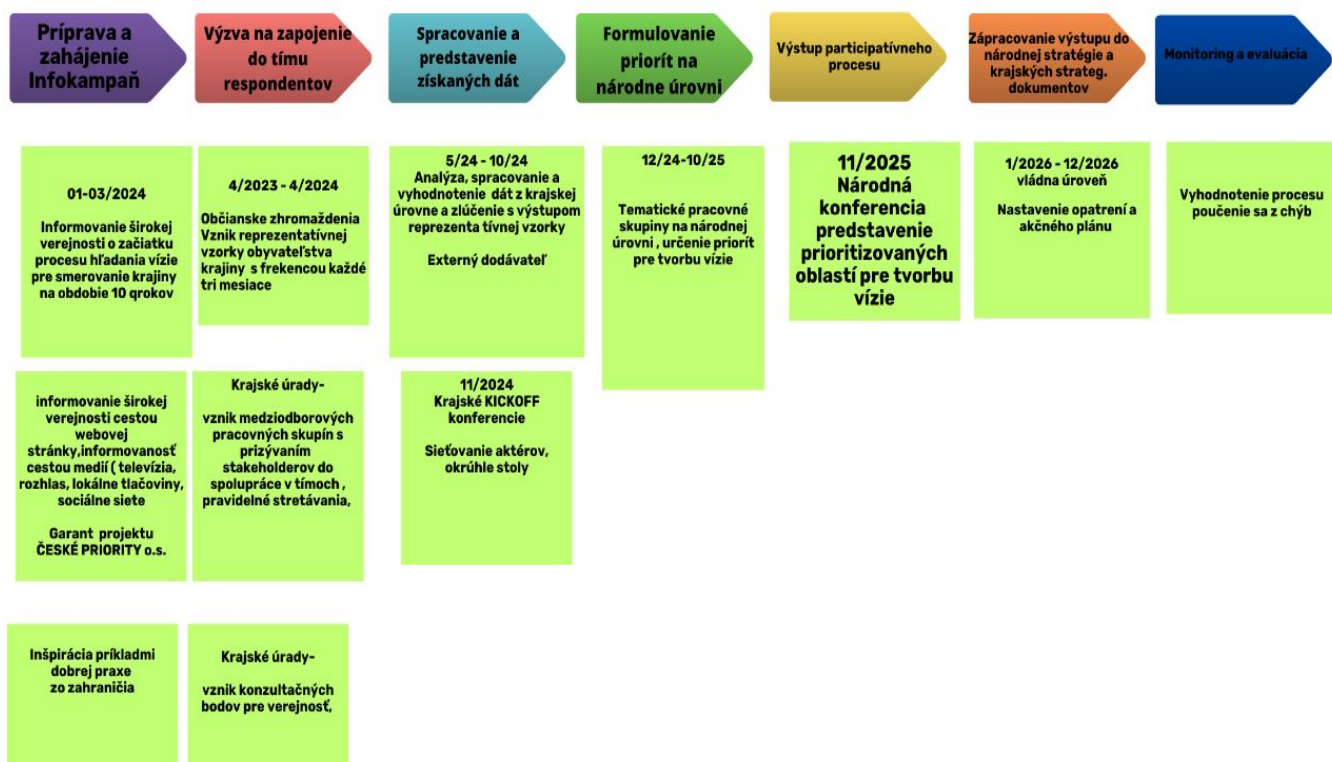
## Zadání výzvy

→ odkaz

## Závěrečná prezentace (výstup)

→ odkaz

# Česko/Slovensko - krajina kde chcete žít, krajina s vizíou



## HODNOCENÍ POROTY:

Porota ocenila také využití metody občanského shromáždění, která se na tento rozsáhlý typ participace hodí zejména na krajské úrovni. Tým tak docílil kvalitního dialogu a reprezentativního vzorku. V rámci tohoto zadání byla příležitost využít více civic tech nástrojů, například Konveio nebo Make.org. Podle garanta je zpracovaná výzva užitečnou inspirací a vykročením správným směrem, bude však potřeba detailnější rozpracování.

# PROCESY PŘI TRANSFORMACI UHELNÝCH REGIONŮ: OPERAČNÍ PROGRAM SPRAVEDLIVÁ TRANSFORMACE (OPST) (tým 1)

## GARANT VÝZVY:

Ondřej Pergl, Beáta Hanousková (Ministerstvo životního prostředí)

## ČLENOVÉ TÝMU:

Dorota Vrbjarová Martincová (Banskobystrický samosprávný kraj), Marek Koníř (statutární město Ústí nad Labem), Markéta Kučová (statutární město Ostrava), Marie Sanvito Procházková (statutární město Liberec)

## CÍL PARTICIPAČNÍHO PROCESU:

Informovat veřejnost o OPST, spolupráce s místními aktéry, vytvořit pozitivní vnímání celého procesu transformace a implementace OPST, podpořit angažovanost a zájem o tyto procesy

## VÝSTUPY:

Tým navrhl proces, který propojuje zapojené komunity a zdůrazňuje potřebu kvalitní marketingové kampaně v online i offline podobě. Přichází také s vlastním civic tech nástrojem „Tinder pro obce“, tedy webové stránky programu spravedlivé transformace, kde by se mohly spojit obce se stejnými problémy.

## Použité komunikační kanály:

- Emailing (využití všech emailů, které má MŽP, MMR a MPO k dispozici)
- Sociální sítě, využití FB/Instagram/TikTok, vytvoření krátkých videí přímo z krajů s inspiracemi
- Placená propagace na Meta a Google (vytvoření správných klíčových slov)
- Vytvoření pobídek (př. soutěže)
- Vytvoření webinářů
- Letáky na všechny obecní úřady / infocentra
- Komunikace s klíčovými partnery napřímo – vytvoření workshopů (municipality, instituce, NGO...)
- Cold calling
- Využití místních influencerů a známých osobností
- Civic tech nástroje
  - Vlastní online platforma “Tinder pro obce”
  - Consider.it – sběr dat od veřejnosti

## Využití participativní metody:

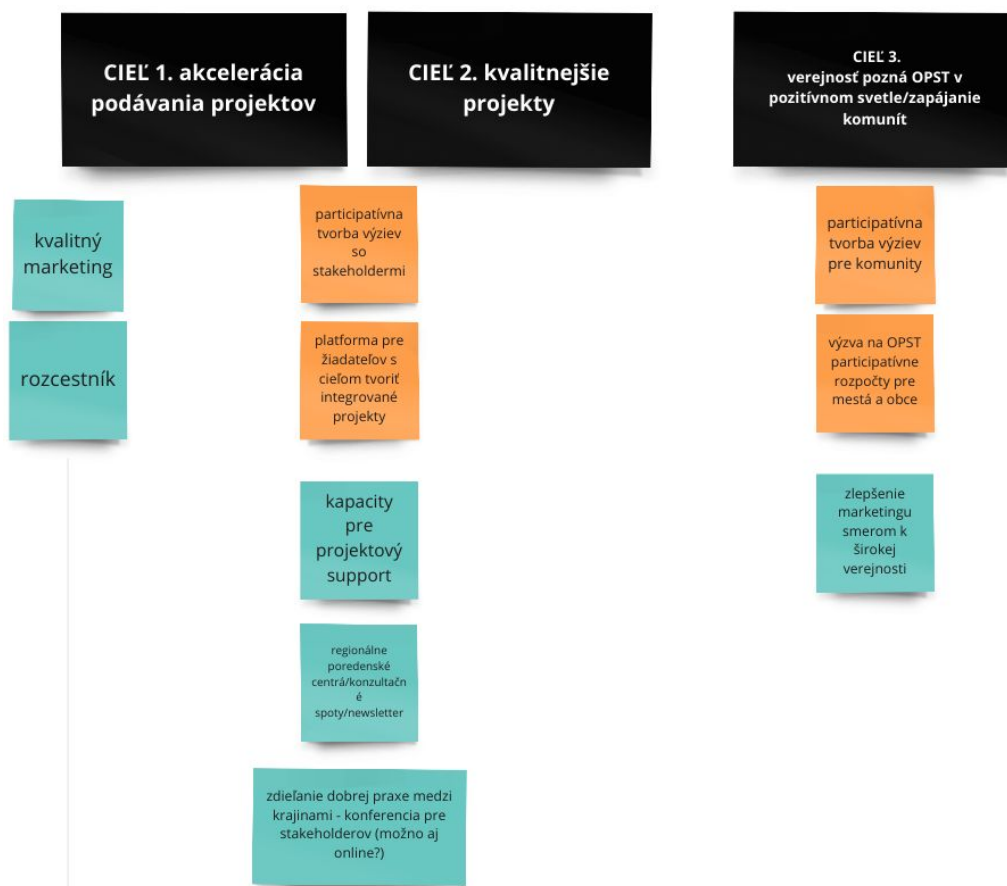
- Stakeholder mapping v regionech v rámci 7 oblastí podpory
- Pracovní skupiny
- Participační rozpočet

## Zadání výzvy

→ odkaz

## Závěrečná prezentace (výstup)

→ odkaz



## HODNOCENÍ POROTY:

Skupina prišla s komplexným řešením a velice propracovanou komunikační strategií. Zároveň se nebála inovativního přístupu v podobě vlastního civic tech nástroje, který by propojil obce se stejnými problémy. Porota ocenila i využití dalších civic tech nástrojů, které by tým použil pro zapojení místní komunity, přesto je zde potenciál pro větší zapojení civic tech nástrojů. Tým splnil zadání garanta, představil řešení jak zapojit všechny cílové skupiny v území a připravil kvalitní marketingový plán. Porota také ocenila využití participačního rozpočtu na podporu identity místa.

### Zvláštní ocenění

Tým dostal od poroty zvláštní uznání za komplexnost řešení, inovativní nápad webu „Tinder pro obce“ a kvalitně zpracovaný komunikační plán.



# MĚSTO

- ŠKOLKA -?
- ZŠ

	aktivita/časova	roční období
3-6 let	např. hra	1/9 - 1/10
6-12/13	např. učebnice	1/9 - 1/10

1. STUPEŇ  
2. STUPEŇ

1/9 - 1/10  
1/6 - 1/9

1/9 - 1/10  
1/6 - 1/9

1/9 - 1/10  
1/6 - 1/9

# PROCESY PŘI TRANSFORMACI UHELNÝCH REGIONŮ: OPERAČNÍ PROGRAM SPRAVEDLIVÁ TRANSFORMACE (OPST) (tým 4)

## GARANT VÝZVY:

Ondřej Pergl, Beáta Hanousková (Ministerstvo životního prostředí)

## ČLENOVÉ TÝMU:

Júlia Kamenská (Banskobystrický samosprávny kraj), Jan Popelínský (statutární město Brno), Barbora Havrlová (Kancelář architektury města Ústí nad Labem), Tereza Nováková (městská část Praha 7)

## CÍL PARTICIPAČNÍHO PROCESU:

Informovat veřejnost o OPST, spolupráce s místními aktéry, vytvořit pozitivní vnímání celého procesu transformace a implementace OPST, podpořit angažovanost a zájem o tyto procesy

## VÝSTUPY:

Tým přichází s komunikační strategií zaměřenou na informování veřejnosti o programu a motivování klíčových aktérů k zapojení se do výzvy. Jedním z nápadů je recept na špagety CARBONara, díky kterému lze jednoduše vysvětlit složitý proces libovolnému kolemjdoucímu. Nástroj Otestuj svůj nápad umožní žadatelům projektu vyplnit formulář, aby zjistili, zda se jim vyplatí do programu se přihlásit. Zároveň ukáže, o jaké typy projektů je zájem.

## Použité komunikační kanály:

- Uživatelsky přívětivý web
- Newsletter
- Sociální sítě
- Nástěnky v samosprávách
- Civic tech
  - Mobilní rozhlas

## Využité participativní metody:

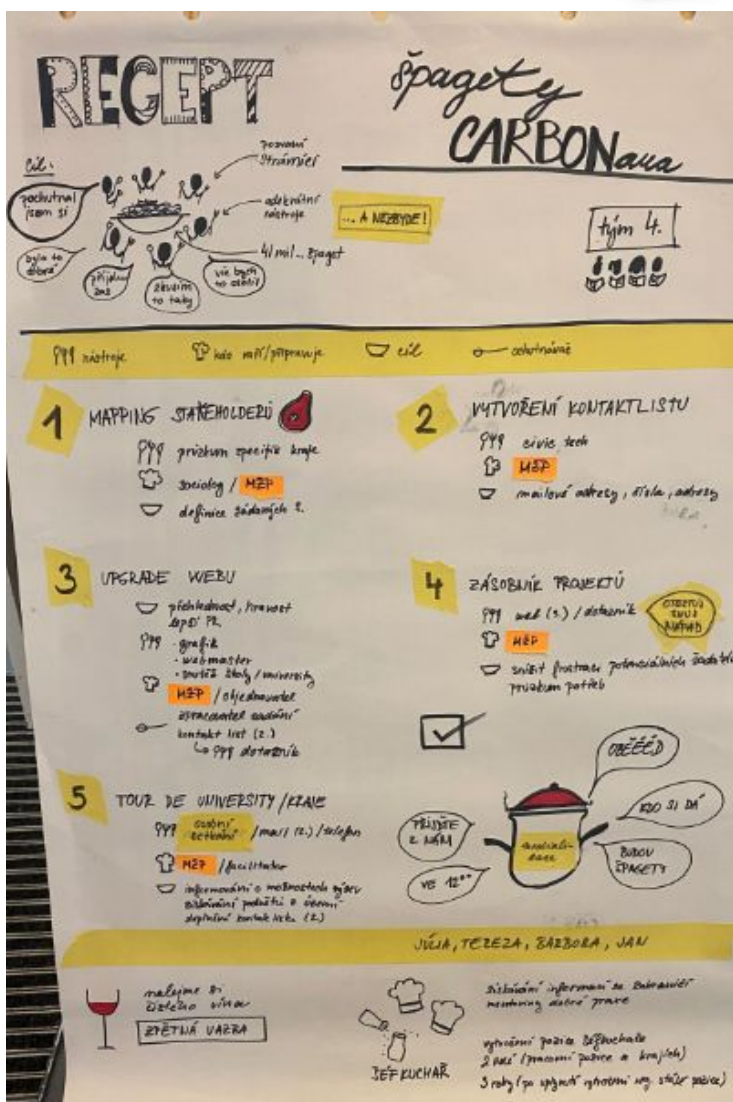
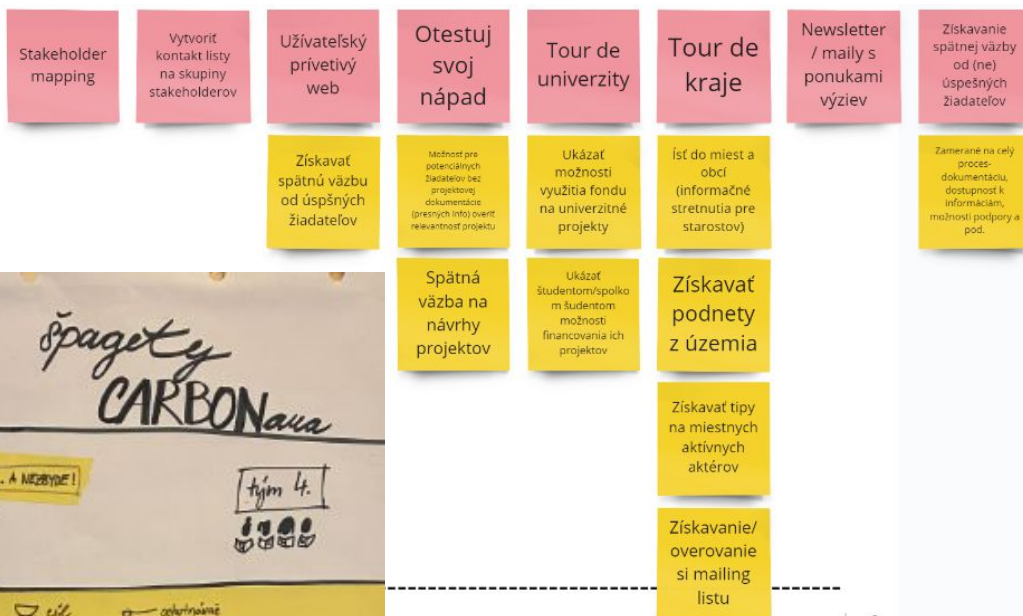
- Stakeholder mapping
- Sběr dat na univerzitách a v krajích

## Zadání výzvy

→ odkaz

## Závěrečná prezentace (výstup)

→ odkaz



## HODNOCENÍ POROTY:

Tým přišel se skvělou komunikační a marketingovou strategií. Porota také ocenila ideu inspirace a výměny zkušeností s Německem, kde podobné programy dobře fungují. Tým dobře zpracoval komplexní téma a dokázal přijít s nápadem, jak ho jednoduše a zábavným způsobem komunikovat široké veřejnosti. Porota vidí ještě možný potenciál k dalšímu propracování ohledně komunikace s obcemi a ve využití civic tech nástrojů.



# REVITALIZACE ULICE LIDICKÁ (tým 6 a 9)

## GARANT VÝZVY:

Martin Špičák, Jakub Hendrych, Marianna Páleníková, Institut plánování a rozvoje hlavního města Praha (IPR Praha)

## ČLENOVÉ TÝMU:

Natálie Dolejšová (městský úřad Litvínov), Vanda Nováková (Kancelář architekta města Brna), Tomáš Pavlíček (Kancelář architekta města Brna), Jana Pecuchová (Prešovský samosprávný kraj), Šárka Reichmannová (Kancelář architekta města Brna), Johana Turnerová (městská část Praha 7)

## CÍL PARTICIPAČNÍHO PROCESU:

Cílem projektu je revitalizace veřejného prostoru. Revitalizace se týká ulice Lidická od Anděla (vč. předpolí u Anděla) až po ústí Palackého mostu (včetně) s vyústěním do okolích ulic. Palackého most je téměř v havarijním stavu, po mostě a celou ulicí Lidická vede dožívající tramvajová trať. Problémy k řešení jsou velký hluk, prašnost, úzké chodníky, nenormová řešení, bariérová tramvajová zastávka, absence zeleně a nevhodně řešené parkování. Cílem studie je koordinace všech systémů včetně nezbytného zklidnění automobilové dopravy tak, aby bylo možné efektivně řešit výše uvedené problémy.

## VÝSTUPY:

Tým připravil kompletní participační proces pro přípravu revitalizace veřejného prostoru.

### Použité komunikační kanály:

- Sociální sítě
- Informační leták
- Web (IPR, MČ, TKS, DP)
- Časopis Pražská pětka
- Vytvoření podstránky webu včetně kontaktů na koordinátora
- Civic tech
  - Munipolis

### Využité participativní metody:

- Mapování stakeholderů
- Kulaté stoly
- Setkání s veřejností – představení záměru, představení lokality (video + foto), harmonogramu, práce ve skupinách za účasti expertů (pocitová mapa, tematické okruhy, identifikace problémů, hodnot místa)
- Pilotní ankety
- Zapojení žáků uměleckých oborů DDM

## Zadání výzvy

→ odkaz

## Závěrečná prezentace (výstup)

→ odkaz

## Popis designu procesu:

1. Ustanovení pracovní skupiny, vymezení území, mapování aktérů, přípravné schůzky
2. Vytvoření plánu komunikace (včetně krizové)
3. Metody + harmonogram + rozpočet
4. Výstupy + evaluace (průběžná a závěrečná)



## HODNOCENÍ POROTY:

Velmi dobře zpracovaný proces, který by se mohl použít v praxi. V procesu je prostor na to být více inovativní a využít například virtuální realitu či inovativní participativní metody pro interaktivní workshopy s veřejností. Porota ocenila propracované využití Munipolis, ve kterém si skupina navrhla vlastní anketu. Proces má potenciál pro další sběr podnětů například přes Consider.it.

# Zpětná vazba od účastníků

- Evaluační dotazník vyplnilo celkem **14 účastníků a účastnic**.
- Účastníci a účastnice hodnotili Parti.Hackathon23 průměrnou známkou **1,2** (1 nejlepší, 5 nejhorší).
- **64,3 % respondentů** má zájem o další konání československého, ale i mezinárodního hackathonu, dalších **28,6 %** by mělo zájem pouze o další československý Hackathon.
- **85,7 % respondentů** má zájem stát se členy "Parti komunity", která by sdružovala koordinátory participace a další zaměstnance úřadů, kteří se participací zabývají.

## Výběr citací z evaluačního dotazníku:

*"Bavila ma možnosť stretnúť sa s formujúcou komunitou parti profesionálov, a tiež pracovať na reálnej výzve a získať relevantnú spätnú väzbu, ale aj detaily ako posielanie priebežných koordinačných info cez mail, pripravené tvrdé podkladové dosky pod naše postery, či prítok s nealko možnosťou."*

*"Líbí se mi, že PF vnáší startupového ducha a inspirativní formáty do veřejné správy. Hackaton měl dobrou dynamiku a splnil očekávání z hlediska síťování s kolegy z jiných institucí. Velmi oceňuji reálnost zadání a zaangažování garantů do formulace výzev a strukturované stanovení kritérií pro hodnocení jejich řešení (a vůbec pravidel celé akce)."*

*"Veľmi sa mi páčilo, že sa stretlo naozaj mnoho ľudí, ktorí sa venujú participácii. Zároveň sa mi páčila aj naša rôznorodosť, či už profesná alebo geografická. Ďalej musím oceniť krásne priestory, v ktorých sme sa nachádzali a celkovo dobre zvládnutú organizáciu."*

*"Velká účast, přes 40 osob, které se napříč ČR a Slovenskem zabývají participací - velká inspirace a výměna zkušeností, poznání nových lidí, síťování ... skvělý program, poprvé jsem si zkusil formu hackathonu a jsem z toho nadšený, za rok jedu znovu!"*

*"Myslím, že by bolo vhodnejšie dať väčší priestor inému typu sieťovania a najmä predstaveniu jednotlivých pozícií, na ktorých účastníci pracujú v rámci svojich úradov, organizácií..., resp. do akej miery sú ponorení do participatívneho plánovania, ako sa k nemu u nich pristupuje atp."*



# Závěrem

Více než 40 koordinátorů participace a dalších zaměstnanců krajských a městských úřadů zabývajících se participací ve svých městech a regionech ze všech koutů České republiky a Slovenska navrhlo velmi komplexní a inspirativní participační procesy, které lze využít v praxi. Jaké ponaučení z nich vyplývá?

- Můžeme pozorovat velké rozdíly v know-how mezi jednotlivými koordinátory participace, neboť každý má jiné zkušenosti. Vzájemná spolupráce a sdílení příkladů dobré praxe tak umožňuje know-how obohacovat a doplňovat.
- Zabývat se pouze participačními rozpočty neznamena, že rozumíte participaci. Pokud je jediný participační proces v samosprávě participačnírozpočet, o hodně se samospráva ochuzuje. Existuje nespočet dalších typů participačních procesů, které je potřeba umět nadesignovat na míru dané situaci.
- Samosprávy o participaci neuvažují jako o projektovém řízení. Participační proces je projekt jako každý jiný a pro zajištění úspěšné realizace je potřeba ho správně nastavit, naplánovat a dodržet stanovené termíny.
- Často jsou v participačních procesech opomíjeny civic tech nástroje a monitoring a evaluace.
- Lidé pracující v participaci se chtějí vzdělávat, vyměňovat si informace a propojovat se. I díky takovým akcím jako byl Hackathon 23, vzniká v Česku a na Slovensku skutečná komunita koordinátorů participace.

- Fungující model pro práci se stakeholdery v Česku a na Slovensku měl už dávno existovat. Je to velký potenciál na výrazné zlepšení.
- Určit celonárodní vizi Česka a Slovenska pomocí participace? To je možné!
- Komunikace je klíč! Jak informovat místní aktéry a veřejnost o operačních programech? Za pomoci dobré marketingové kampaně a participace.
- Mládež je naše budoucnost, přesto je často z participačních procesů vyčleněna. Proto je třeba hranice mezi školou a městem mazat a tyto infrastruktury propojit.
- Česká a slovenská participace je nejsilnější v tematice plánování veřejného prostoru, kde začíná být standardem. Přesto máme potenciál se posunout dál, a to například používáním virtuální reality a civic tech nástrojů.
- Na úrovni krajů v České republice chybí koordinátoři participace, kteří by zajistili maximální koordinaci napříč úrovněmi tak, aby všechny potřebné cílové skupiny byly do procesu zapojeny.

Výstup zpracovalo Participation Factory s.r.o.

**info@participationfactory.com**

**Participation Factory s.r.o.**

Chcete být další rok součástí  
parti.hackathonu? Napište nám!

**participace@ipr.praha.eu**

Zajímá Vás blíže oblast  
participačního plánování? Podívejte  
se na

**BASECAMP PARTICIPATIVNÍHO**

**PLÁNOVÁNÍ**

**PARTICIPATION  
FACTORY** 

PRA HA  
PRA GUE  
PRA GA  
PRA G

IPR   
PRaha