libovolný grafický materiál

anotace z textové zprávy k návrhu řešení
(maximálně 1800 znaků včetně mezer)
- filosofie návrhu (popř. zveřejnitelná část textu
pro propagační účely)

REVITALIZACE KARLOVA NÁMĚSTÍ

zadávací řízení se soutěžním dialogem 2017/2018

NÁVRH ŘEŠENÍ - FINÁLNÍ NABÍDKA

[logo]

NÁZEV TÝMU

členové týmu

Instrukce pro vyplnění naleznete na zadní straně tohoto dokumentu.

MASTERPLAN KARLOVA NÁMĚSTÍ 2025

NÁZEV TÝMU

- masterplan je definován jako půdorysný výkres náměstí od fasády k fasádě vč. celkového řešení parku
- použijte stejný výkres (i podrobnost) jako na panelu, pouze zmenšený do měřítka 1:1000

m 1:1000

textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde (cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

prostor pro legendu (v případě potřeby) nebo jiný doplňkový grafický materiál

libovolný grafický materiál k tématu
(půdorysy, řezy, schémata, diagramy, skici, vizualizace atp.)

popis popis popis popis popis popis popis popis popis popis popis popis

ŠIRŠÍ VZTAHY KARLOVA NÁMĚSTÍ

NÁZEV TÝMU

- na této dvojstraně ukažte analýzu/návrh širších vztahů Karlova náměstí
- minimální obsah této dvojstrany jsou tyto úrovně kontextu dle zadání:
[B] Karlovo náměstí jako nedílná součást Nového Města (jižního okrsku)
[C] Karlovo náměstí jako součást Prahy

textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde (cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

popis popis popis popis

libovolný grafický materiál k tématu
(půdorysy, řezy, schémata, diagramy, skici, vizualizace atp.)

popis popis popis popis popis popis popis popis

KONCEPT NÁVRHU

NÁZEV TÝMU

- na této dvojstraně vysvětlete váš přístup ke konceptu návrhu

textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde (cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

popis popis popis popis

libovolný grafický materiál k tématu
(půdorysy, řezy, schémata, diagramy, skici, vizualizace atp.)

popis popis popis popis popis popis popis popis

ŘEŠENÍ HOSPODAŘENÍ S DEŠŤOVOU VODOU

NÁZEV TÝMU

- minimální obsah této dvojstrany dle zadání je Schéma řešení hospodaření s dešťovou vodou

!!! POVINNÉ !!!

slovně popište váš návrh řešení hospodaření s dešťovou vodou (cca 1000 znaků vč. mezer)

popis popis popis popis

libovolný grafický materiál k tématu
(půdorysy, řezy, schémata, diagramy, skici, vizualizace atp.)

popis popis popis popis popis popis popis popis

PROGRAM A FUNKČNÍ ŘEŠENÍ PARKU

NÁZEV TÝMU

- minimální obsah této dvojstrany dle zadání je Schéma řešení funkčních ploch parku včetně vyznačení pohybu pěších

textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde (cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

popis popis popis popis

libovolný grafický materiál k tématu
(půdorysy, řezy, schémata, diagramy, skici, vizualizace atp.)

popis popis popis popis popis popis popis popis

DOPRAVA NA KARLOVĚ NÁMĚSTÍ

NÁZEV TÝMU

- minimální obsah této dvojstrany dle zadání je Schéma řešení dopravy - automobilové, cyklistické, pěší

textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde (cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

popis popis popis popis

vizualizace (popř. axonometrie) či znázornění detailů návrhu,
popř. jiný grafický materiál

popis popis

popis popis

schéma etapizace + případně související grafický materiál

popis popis

popis popis

popis popis

popis popis

ETAPIZACE REVITALIZACE KARLOVA NÁMĚSTÍ

NÁZEV TÝMU

- minimální obsah tohoho listu dle zadání je Schéma etapizace revitalizace Karlova náměstí
- v rámci revitalizace náměstí určete i etapizaci rekonsturkce samotného parku

textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde
(cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

popis popis

popis popis

2 dílčí podélné řezy

2 dílčí podélné řezy

PODÉLNÉ ŘEZY A-A, B-B, C-C, D-D

NÁZEV TÝMU

- vhledem k velikosti kompletního podélného řezu v měřítku 1:250 jsou požadovány pouze 4 dílčí podélné řezy ulicemi, které příčně dělí či lemují Karlovo náměstí (viz příklad na mapce níže)
- řezy veďte tak, aby z nich byly zřejmé navrhované terénní úpravy, včetně návaznosti ulic na park či okolní budovy
- řezy jsou identické jako na panelu vč. znázorněného detailu

m 1:250

textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde (cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

legenda + případně související grafický materiál

popis

popis

zde umístěte příčný řez v měřítku 1:250 + související materiál (popisy, skici atp.)

PŘÍČNÝ ŘEZ E-E

NÁZEV TÝMU

- příčné řezy jsou vedeny v celé šířce náměstí, tedy od fasády k fasádě včetně
*- **jsou požadovány 4 příčné řezy vedeny tak,** aby z nich byly zřejmé navrhované terénní úpravy*
- řezy jsou identické jako na panelu vč. znázorněného detailu

m 1:250

textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde (cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

legenda + případně související grafický materiál

popis popis

zmenšete svůj návrh do tohoto pole a zřetelně do něj vyznačte linie a směr řezů (viz příklad), poloha řezů je volitelná

zde umístěte příčný řez v měřítku 1:250 + související materiál (popisy, skici atp.)

PŘÍČNÝ ŘEZ F-F

NÁZEV TÝMU

- příčné řezy jsou vedeny v celé šířce náměstí, tedy od fasády k fasádě včetně
*- **jsou požadovány 4 příčné řezy vedeny tak,** aby z nich byly zřejmé navrhované terénní úpravy*
- řezy jsou identické jako na panelu vč. znázorněného detailu

m 1:250

textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde (cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

legenda + případně související grafický materiál

popis popis

zmenšete svůj návrh do tohoto pole a zřetelně do něj vyznačte linie a směr řezů (viz příklad), poloha řezů je volitelná

zde umístěte příčný řez v měřítku 1:250 + související materiál (popisy, skici atp.)

PŘÍČNÝ ŘEZ G-G

NÁZEV TÝMU

- příčné řezy jsou vedeny v celé šířce náměstí, tedy od fasády k fasádě včetně
*- **jsou požadovány 4 příčné řezy vedeny tak,** aby z nich byly zřejmé navrhované terénní úpravy*
- řezy jsou identické jako na panelu vč. znázorněného detailu

m 1:250

textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde (cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

legenda + případně související grafický materiál

popis popis

zmenšete svůj návrh do tohoto pole a zřetelně do něj vyznačte linie a směr řezů (viz příklad), poloha řezů je volitelná

zde umístěte příčný řez v měřítku 1:250 + související materiál (popisy, skici atp.)

PŘÍČNÝ ŘEZ H-H

NÁZEV TÝMU

- příčné řezy jsou vedeny v celé šířce náměstí, tedy od fasády k fasádě včetně
*- **jsou požadovány 4 příčné řezy vedeny tak,** aby z nich byly zřejmé navrhované terénní úpravy*
- řezy jsou identické jako na panelu vč. znázorněného detailu

m 1:250

textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde (cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

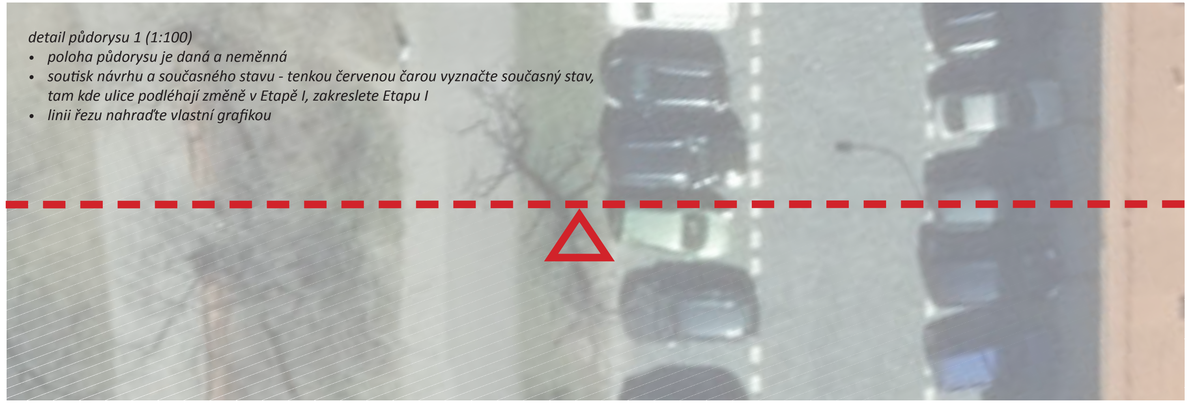
legenda + případně související grafický materiál

popis popis

zmenšete svůj návrh do tohoto pole a zřetelně do něj vyznačte linie a směr řezů (viz příklad), poloha řezů je volitelná

detail řezu 1 (1:100)

- *úkolem řezu je jasně definovat terénní změny v návrhu oproti současnému stavu, podobu přechodu z ulice do parku, polohu a rozměry valu atd.*
- *přesná poloha řezu je vyznačená na půdorysu níže či na schématu na protější straně*
- *tenkou červenou čarou vyznačte současný stav, tam kde ulice podléhají změně v Etapě I, naznačte Etapu I*
- *řez půdorysně okótujte*



detail půdorysu 1 (1:100)

- *poloha půdorysu je daná a neměnná*
- *soutisk návrhu a současného stavu - tenkou červenou čarou vyznačte současný stav, tam kde ulice podléhají změně v Etapě I, zakreslete Etapu I*
- *linii řezu nahraďte vlastní grafikou*

volitelný grafický materiál

popis popis

popis popis

popis popis

popis popis

DETAIL ŘEZU A PŮDORYSU 1

NÁZEV TÝMU

- poloha detailu řezu 2025 je dána zadavatelem a je neměnná - řez veďte jako je vyznačeno ve výseku půdorysu či na schématu umístěným dole na této stránce
- řezy jsou identické jako na panelu vč. znázorněného detailu

N

m 1:100

textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde (cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

legenda + případně související grafický materiál

popis popis

detail řezu 2 (1:100)

- *úkolem řezu je jasně definovat terénní změny v návrhu oproti současnému stavu, podobu přechodu z ulice do parku, polohu a rozměry valu atd.*
- *přesná poloha řezu je vyznačená na půdorysu níže či na schématu na protější straně*
- *tenkou červenou čarou vyznačte současný stav, tam kde ulice podléhají změně v Etapě I, naznačte Etapu I*
- *řez půdorysně okótujte*

volitelný grafický materiál

popis popis

popis popis

popis popis

popis popis

DETAIL ŘEZU A PŮDORYSU 2

NÁZEV TÝMU

- poloha detailu řezu 2025 je dána zadavatelem a je neměnná - řez veďte jako je vyznačeno ve výseku půdorysu či na schématu umístěným dole na této stránce
- řezy jsou identické jako na panelu vč. znázorněného detailu

N

m 1:100

textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde (cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

legenda + případně související grafický materiál

popis popis

detail řezu 3 (1:100)

- *úkolem řezu je jasně definovat terénní změny v návrhu oproti současnému stavu, podobu přechodu z ulice do parku, polohu a rozměry valu atd.*
- *přesná poloha řezu je vyznačená na půdorysu níže či na schématu na protejší straně*
- *tenkou červenou čarou vyznačte současný stav, tam kde ulice podléhají změně v Etapě I, naznačte Etapu I*
- *řez půdorysně okótujte*

detail půdorysu 3 (1:100)

- *poloha půdorysu je daná a neměnná*
- *soutisk návrhu a současného stavu - tenkou červenou čarou vyznačte současný stav, tam kde ulice podléhají změně v Etapě I, zakreslete Etapu I*
- *linii řezu nahraďte vlastní grafikou*

volitelný grafický materiál

popis popis

popis popis

popis popis

popis popis

DETAIL ŘEZU A PŮDORYSU 3

NÁZEV TÝMU

- poloha detailu řezu 2025 je dána zadavatelem a je neměnná - řez veďte jako je vyznačeno ve výseku půdorysu či na schématu umístěným dole na této stránce
- řezy jsou identické jako na panelu vč. znázorněného detailu

N

m 1:100

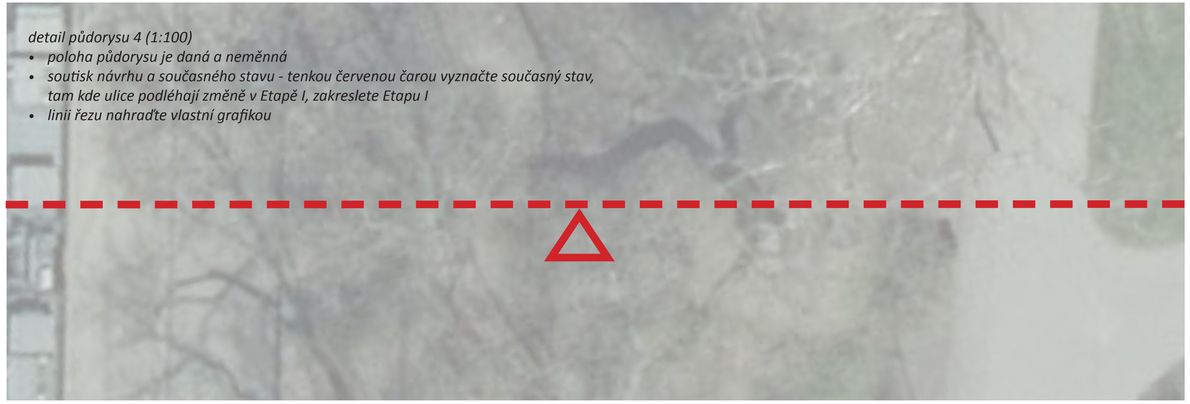
textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde (cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

legenda + případně související grafický materiál

popis popis

detail řezu 4 (1:100)

- *úkolem řezu je jasně definovat terénní změny v návrhu oproti současnému stavu, podobu přechodu z ulice do parku, polohu a rozměry valu atd.*
- *přesná poloha řezu je vyznačená na půdorysu níže či na schématu na protější straně*
- *tenkou červenou čarou vyznačte současný stav, tam kde ulice podléhají změně v Etapě I, naznačte Etapu I*
- *řez půdorysně okótujte*



volitelný grafický materiál

popis popis

popis popis

popis popis

popis popis

DETAIL ŘEZU A PŮDORYSU 4

NÁZEV TÝMU

- poloha detailu řezu 2025 je dána zadavatelem a je neměnná - řez veďte jako je vyznačeno ve výseku půdorysu či na schématu umístěným dole na této stránce
- řezy jsou identické jako na panelu vč. znázorněného detailu

N

m 1:100

textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde (cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

legenda + případně související grafický materiál

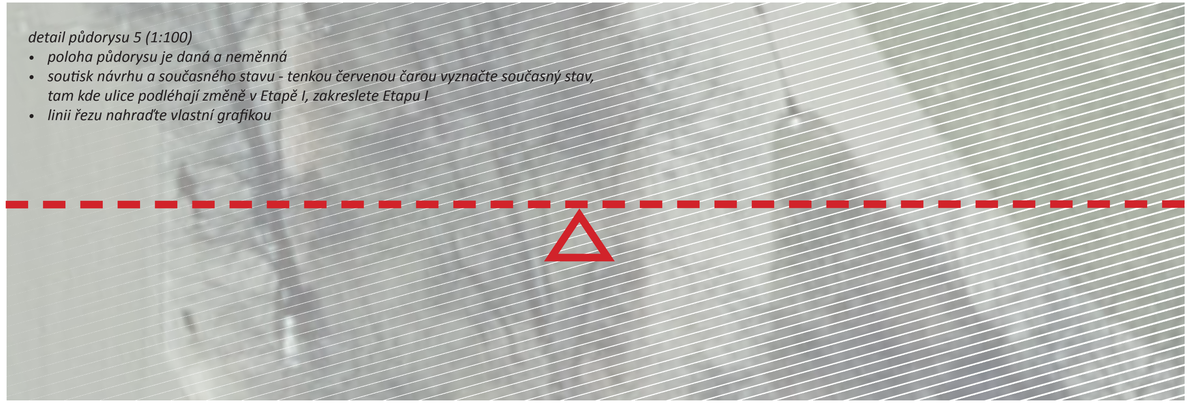
popis popis

detail řezu 5 (1:100)

- *úkolem řezu je jasně definovat terénní změny v návrhu oproti současnému stavu, podobu přechodu z ulice do parku, polohu a rozměry valu atd.*
- *přesná poloha řezu je vyznačená na půdorysu níže či na schématu na protejší straně*
- *tenkou červenou čarou vyznačte současný stav, tam kde ulice podléhají změně v Etapě I, naznačte Etapu I*
- *řez půdorysně okótujte*

detail půdorysu 5 (1:100)

- *poloha půdorysu je daná a neměnná*
- *soutisk návrhu a současného stavu - tenkou červenou čarou vyznačte současný stav, tam kde ulice podléhají změně v Etapě I, zakreslete Etapu I*
- *linii řezu nahraďte vlastní grafikou*



volitelný grafický materiál

popis popis

popis popis

popis popis

popis popis

DETAIL ŘEZU A PŮDORYSU 5

NÁZEV TÝMU

- poloha detailu řezu 2025 je dána zadavatelem a je neměnná - řez veďte jako je vyznačeno ve výseku půdorysu či na schématu umístěným dole na této stránce
- řezy jsou identické jako na panelu vč. znázorněného detailu

N

m 1:100

textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde (cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

legenda + případně související grafický materiál

popis popis

KRAJINÁŘSKÉ ŘEŠENÍ PARKU 2025

NÁZEV TÝMU

- v této fázi projektu je požadovaná pouze libovolná výseč parku (lze použít např. středovou část na ukázce vlevo), na kterém prokážete váš přístup ke krajinářským úpravám, výkres krajinářské řešení celého parku bude součástí až finálního odevzdání nabídek

N

m 1:500

- použijte stejný výkres (i podrobnost) jako na panelu, pouze zmenšený do měřítka 1:500
- ve výkresu znázorněte vegetační úpravy, kácení, výsadby, průhledy atp.
- jako podkladovou mapu použijte svůj návrh revitalizace parku

textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde (cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

legenda + případně libovolný grafický materiál (půdorysy, řezy, schémata, diagramy, skici, vizualizace, perspektivy atp.)

KRAJINÁŘSKÉ ŘEŠENÍ PARKU 2050

NÁZEV TÝMU

- v řešení 2050 prokažte výhledový návrh obnovy dřevin v parku v horizontu 30 let
- v této fázi projektu je požadovaná pouze libovolná výseč parku (lze použít např. středovou část na ukázce vlevo), na kterém prokážete váš přístup ke krajinářským úpravám, výkres krajinářské řešení celého parku bude součástí až finálního odevzdání nabídek

N

m 1:500

- použijte stejný výkres (i podrobnost) jako na panelu, pouze zmenšený do měřítka 1:500
- ve výkresu znázorněte vegetační úpravy, kácení, výsadby, průhledy atp.
- jako podkladovou mapu použijte svůj návrh revitalizace parku

textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde (cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

legenda + případně libovolný grafický materiál (půdorysy, řezy, schémata, diagramy, skici, vizualizace, perspektivy atp.)

NADPIS (POKUD POTŘEBA)

vizualizace (popř. axonometrie) či znázornění detailů návrhu, popř. jiný grafický materiál

popis popis

popis

NÁZEV TÝMU
revitalizace Karlova náměstí - řízení se soutěžním dialogem 2017/2018_A3_NÁVRH ŘEŠENÍ_srpen 2018

NADPIS (POKUD POTŘEBA)

popis popis popis popis

popis popis popis popis

popis popis popis popis

popis popis popis popis

NADPIS (POKUD POTŘEBA)

vizualizace (popř. axonometrie) či znázornění detailů návrhu, popř. jiný grafický materiál

popis popis

popis

NÁZEV TÝMU
revitalizace Karlova náměstí - řízení se soutěžním dialogem 2017/2018_A3_NÁVRH ŘEŠENÍ_srpen 2018

NADPIS (POKUD POTŘEBA)

popis popis popis popis

popis popis popis popis

popis popis popis popis

popis popis popis popis

NADPIS (POKUD POTŘEBA)

vizualizace (popř. axonometrie) či znázornění detailů návrhu, popř. jiný grafický materiál

popis popis

popis

NÁZEV TÝMU
revitalizace Karlova náměstí - řízení se soutěžním dialogem 2017/2018_A3_NÁVRH ŘEŠENÍ_srpen 2018

NADPIS (POKUD POTŘEBA)

popis popis popis popis

popis popis popis popis

popis popis popis popis

popis popis popis popis

NADPIS (POKUD POTŘEBA)

vizualizace (popř. axonometrie) či znázornění detailů návrhu, popř. jiný grafický materiál

popis popis

popis popis

NÁZEV TÝMU
revitalizace Karlova náměstí - řízení se soutěžním dialogem 2017/2018_A3_NÁVRH ŘEŠENÍ_srpen 2018

NADPIS (POKUD POTŘEBA)

popis popis popis popis

popis popis popis popis

popis popis popis popis

popis popis popis popis

NADPIS (POKUD POTŘEBA)

vizualizace (popř. axonometrie) či znázornění detailů návrhu, popř. jiný grafický materiál

popis popis

popis

NÁZEV TÝMU
revitalizace Karlova náměstí - řízení se soutěžním dialogem 2017/2018_A3_NÁVRH ŘEŠENÍ_srpen 2018

NADPIS (POKUD POTŘEBA)

popis popis popis popis

popis popis popis popis

popis popis popis popis

popis popis popis popis

MASTERPLAN KARLOVA NÁMĚSTÍ 2050

NÁZEV TÝMU

- masterplan je definován jako půdorysný výkres náměstí od fasády k fasádě vč. celkového řešení parku
- použijte stejný výkres (i podrobnost) jako na panelu, pouze zmenšený do měřítka 1:1000

m 1:1000

textové pole - v případě potřeby umístěte souvislý text zde (cca 1000 znaků vč. mezer), v opačném případě nechte prázdné

legenda (v případě potřeby) nebo jiný doplňkový grafický materiál

INSTRUKCE PRO VYPLNĚNÍ PORTFOLIA NÁVRHU

1. Portfolio musí obsahovat tyto požadované materiál:
    1. Výkres širších vztahů Karlova náměstí v rámci jižní části Nového města
    2. Masterplan Karlova náměstí 2025 (včetně celkového řešení parku) 1:1000
    3. Masterplan Karlova náměstí 2050 (včetně celkového řešení parku) 1:1000
    4. Výkres krajinářského řešení parku 2025 (vegetační úpravy, výsadby a kácení stromů, průhledy atd.) **- pouze výseč 1:500**
    5. Výkres krajinářského řešení parku 2050 (vegetační úpravy, výsadby a kácení stromů, průhledy atd.) - **pouze výseč 1:500**
    6. Příčné i podélné řezy klíčovými částmi náměstí 1:250
    7. **Detaily řezů a půdorysů (5x) 1:100**
    8. Schéma řešení hospodaření s dešťovou vodou + textové odůvodnění
    9. Schéma řešení funkčních ploch parku včetně vyznačení pohybu pěších
    10. Schéma řešení dopravy – automobilové, cyklistické, pěší
    11. Schéma etapizace revitalizace Karlova náměstí i parku
    12. Vizualizace klíčových míst návrhu
2. Grafické materiály v portfoliu i na panelech jsou totožné (i mírou detailu), v některých případech se liší pouze měřítkem, primární je měřítko na panelech. Vše, co je umístěno na panelech musí být umístěno i v portfoliu. V portfoliu může být dílčí doplňkový materiál, který nebude umístěn na panelech.
3. K panelu a portofoliu přiložte Textovou zprávu strukturovanou dle témat v zadání (viz Výzva) + anotace. Maximální rozsah textové zprávy jsou 4 normostrany (cca 7200 znaků včetně mezer), formát A4 vertikálně, pdf.
4. **Vyplnit strany 2 - 37 a 48-49 je povinné. Ze stran 38-47 je možné vyplnit libovolný počet a zbytek smazat. Maximálně počet stran v portfoliu je definován tímto laoyutem, tedy 50.**
5. Pokud je na dvojstraně umístěno měřítko či severka, u hlavního výkresu/schématu je dodržte.
6. Ortomapy znázorňují polohu a měřítko vašich výkresů. Po vyplnění je vymažte.
7. Při vyplňování dodržujte nastavený layout. Šedivé rámečky umožňují různé varianty vyplnění, jak naznačují pomocné vodící linie - zobrazíte pomocí (W). Po vyplnění šedivé rámečky vymažte.

8. *Černý text kurzívou* je pouze vysvětlující. Při vyplňování layoutu ho vymažte.
9. Černý text mimo rámečky zachovejte, popř. vyplňte.
10. Červený text vymažte a nahraďte černým dle popisu.
11. Vedle názvu týmu lze umístit logo týmu.
12. Tyto instrukce vymažte.